2010. 회 장 배
전국플래그풋볼 대회

일 시 : 2010년 6월 12일 <10:30-17:00>

장 소 : 용인시 흥덕고등학교

주 최 : 플래그풋볼연맹

www.flagfootball.co.kr

대한미식축구 플래그풋볼연맹

1. 편성기초 및 경기방식

가) 전 후반 구분 없이 15분 풀타임

나) 중등부 : 예선전 리그전 후 크로스 토너먼트게임으로 진출

다) 고등부 : 리그전 게임 후 변형된 크로스 토너먼트게임으로 진출

2. 조 편성표

경기장	조 편성	학교명	표시	학교명	표시	학교명	표시	경기장	표시
1 중등부	<가> 조	이우중학교		곡란중학교 B		원주 Spirits YB			
	<나> 조	곡란중학교 A		남양주 UNTITLE		수원 매드불독스			
2 고등부	<다> 조	이우 라이거즈		용인외고		대원외고		원주 Spirits	
	<라> 조	서울 바이킹스		산본연합		수리고등		이우 암컷스	

단체상(중등부)	팀명	개인상	성명
우승		최우수선수상	
준우승		우수선수상	
3위		우수선수상	

단체상(고등부)	팀명	개인상	성명
우승		최우수선수상	
준우승		우수선수상	
3위		우수선수상	

시간 계획	1경기장						2경기장					
	게임 순	대진표	심판	경기 결과	승 점	방 식	게임 순	대진표	심판	경기 결과	승 점	방 식
10:30-10:45	①	이우중 곡란중B	이상목			풀타임 15분	①	라이거즈 용인외고	정일환			풀타임 15분
10:50-11:05	②	곡란중A UnTitle	신경창				②	바이킹스 산본연합	박재식			
11:10-11:25	③	곡란중B Spirits YB	김종명				③	대원외고 Spirits	송영호			
11:30-11:45	④	UnTitle 매드 불독스	윤영무				④	수리고 암컷스	이남구			
11:50-12:05	⑤	Spirits YB 이우중	이상목				⑤	①게임 승자 ③게임 패자	정일환			
12:10-12:25	⑥	매드 불독스 곡란중A	김종명				⑥	②게임 승자 ④게임 패자	신경창			
12:30-13:10		중 식						중 식				
13:10-13:25	⑦	가조 1위 나조 2위	이상목			준결승	⑦	①게임 패자 ③게임 승자	정일환			
13:30-13:45	⑧	나조 1위 가조 2위	신경창				⑧	②게임 패자 ④게임 승자	박재식			
13:50-14:05	⑨	⑦ 게임 패자 ⑧ 게임 패자	이남구			3,4위전	⑨	⑤게임 승자 ⑥게임 승자	이상목			
14:10-14:25	⑩	⑦ 게임 승자 ⑧ 게임 승자	신경창 윤영무			결승	⑩	⑦게임 승자 ⑧게임 승자	정일환			
14:30-14:45	⑪						⑪	⑨게임 패자 ⑩게임 패자	이남구			3,4위전
14:50-15:05	⑫						⑫	⑨게임 승자 ⑩게임 승자	신경창 정일환			결승
15:10-15:15		성적종합 및 시상식 준비										
15:15-15:30		시상식/ 기념촬영										

참가신청서

학 교 명(팀명)	곡란중학교 A		전화	031-395-0032
주 소	경기도 군포시 산본2동 1083번지			
감 독	이남구	코치		주무

순	성명	배번	위치	생년월일	신장	학년(소속)	비고
1	김영준	1	Q		169	2	
2	신상철	2	C		168	2	
3	한희섭	3	Q		170	2	
4	김건욱	4	R		170	2	
5	노찬욱	5	W		167	2	
6	김남준	6	W		173	2	
7	박병관	7	W		167	2	
8	조현욱	8	DB		165	2	
9	임현수	9	DB		165	2	
10	김영진	10	DB		165	2	

참가신청서

학 교 명(팀명)	곡란중학교 B		전화	031-395-0032
주 소	경기도 군포시 산본2동 1083번지			
감 독	이남구	코치		주무

순	성명	배번	위치	생년월일	신장	학년(소속)	비고
1	조강진	1	Q		169	2	
2	이정민	2	C		168	2	
3	김건희	3	Q		170	2	
4	박정현	4	R		170	2	
5	박경륜	5	W		167	2	
6	김우섭	6	W		173	2	
7	윤성환	7	W		167	2	
8	권지윤	8	DB		165	2	
9	정민욱	9	DB		168	2	
10	이윤재	10	DB		168	2	

참가신청서

학 교 명(팀명)	UnTitle		주장전화	010-8837-6526
주 소	경기도 남양주시 화도읍 창현리 경향아파트 104-602			
감 독		코치		주무	홍용택

순	성명	배번	위치	생년월일	신장	학년(소속)	비고
1	홍용택	01	QB	1995.4.2	181	중3	
2	이여찬	55	WR	1995.7.11	176	중3	
3	조성우	05	CB	1995.10.18	170	중3	
4	양진혁	06	CB/WR	1995.6.13	175	중3	
5	장진우	10	RB	1995.6.19	173	중3	
6	강병일	33	CB/WR	1995.11.2	170	중3	
7	목진우	50	C	1996.1.22	180.4	중3	
8	배석준	07	TE	1995.9.30	178	중3	
9	조진희	09	WR	1995.10.30	176	중3	
10	전상운	16	WR	1995.	174	중3	
11	홍경택	47	WR	1996.4.11			
12	김태기	44	WR	1996.2.25			
13	조세광	77	C	1995.6.30			

참가신청서

학 교 명(팀명)	수원 매드 불독스		주장전화	010-4581-4704
주 소	경기도 수원시 장안구 천천동 푸르지오 112-1501			
감 독		코치		주무	

순	성명	배번	위치	생년월일	신장	학년(소속)	비고
1	장우혁	16	QB	96.01.06	171	중2	
2	류영하	10	WR/RB	95.09.19	185	중3	
3	장성수	18	WR	95.01.01	170	중3	
4	정성범	44	WR/DB	97.02.13	175	중2	
5	최민형	78	WR/DB	96.07.03	173	중2	
6	추경열	64	C	96.02.05	160	중2	
7	윤성우	21	RB	96.08.01	162	중2	
8	김천호	77	C	96.04.12	170	중2	
9	오동규	00	DB	96.11.11	160	중2	

참가신청서

학 교 명(팀명)	Spirits YB		주장전화	010 4046 8499
주 소	강원도 원주시 개운동 개운현대 아파트 103동 108호			
감 독		코치	강문근	주무

순	성명	배번	위치	생년월일	신장	학년(소속)	비고
1	이상민	7	QB/DF	96.01.05	171	중3	주장
2	이유상	25	RB/DF	95.11.15	159	중3	
3	원종수	55	C/DF	95.02.08	176	중3	
4	한상민	90	WR/DF	95.07.15	174	중3	
5	권순우	95	WR/DF	95.03.09	180	중3	
6	이석주	86	WR/DF	95.05.18	174	중3	

참가신청서

학 교 명(팀명)	이우중학교A		주장전화	010-4388-2515
주 소				
감 독	김종명	코치	윤영무	주무

순	성명	배번	위치	생년월일	신장	학년(소속)	비고
1	전수주	33	WR	95.10.23	180	이우중3	
2	민준용	21	RB	95.07.04	170	이우중3	
3	곽태헌	56	C	95.12.20	178	이우중3	
4	심진수	72	WR	95.08.19	178	이우중3	
5	최인근	11	WR	95.04.25	173	이우중3	
6	정기훈	42	WR	96.03.08	163	이우중2	
7	박민표	19	WR	96.04.12	160	이우중2	
8	박영신	7	QB	96.05.30	170	이우중2	
9	이석효	99	WR	97.10.18	158	이우중1	
10	배수혁	14	C	98.02.11	165	이우중1	
11	안성하	27	WR	97.12.30	158	이우중1	
12	백주찬		QB	96.05.28	170	이우중2	
13	박태민		RB	96.03.21	163	이우중2	
14	김재현		WR	96.09.30	157	이우중2	
15	이영재		WR	96.08.26	171	이우중2	
16	박영민		CT	96.07.22	170	이우중2	

참가신청서

학 교 명(팀명)	대원외국어고등학교(Devilz)		주장전화	010-4731-8539	
주 소	서울시 광진구 중곡4동 176-124				
감 독	남성남	코치	김백규	주무	

순	성명	배번	위치	생년월일	신장	학년(소속)	비고
1	고승석	7	QB	93.03.05	178	2학년	
2	정규록	88	CENTER		179	2학년	
3	유성호	26	WR		180	1학년	
4	이준헌	23	SE		178	3학년	
5	변시영	93	TB		172	2학년	
6	김진성	77	FS		177	3학년	
7	최준수	1	SS		180	3학년	
8	손지원	17	LB		175	2학년	
9	박윤서	99	LCB		172	1학년	
10	김길현	10	RCB		168	3학년	

참가신청서

학 교 명(팀명)	수리고등학교		주장전화	010-2243-0855	
주 소					
감 독		코치	강창우	주무	

순	성명	배번	위치	생년월일	신장	학년(소속)	비고
1	강창우				175	2	수리고등학교
2	최호선				178	2	수리고등학교
3	정민교				175	2	.
4	김동기				175	2	.
5	강현모				179	2	수리고등학교
6	한혁수				180	2	수리고등학교
7	김정협				175	2	수리고등학교
8	홍윤석				177	2	.
9	신민철				179	2	수리고등학교
10	윤태규						

참가신청서

학 교 명(팀명)	산본연합		주장전화	010-2487-8762	
주 소	경기도 군포시 산본동94-37번지1층				
감 독	.	코치	.	주무	.

순	성명	배번	위치	생년월일	신장	학년 (소속)	비고
1	이진욱		C		174	2	산본고등학교
2	이승민		QB		175	2	산본고등학교
3	조도원		WR		170	2	군포고등학교
4	한상인		WR		172	2	산본고등학교
5	김건우		C		178	2	산본고등학교
6	김도훈		WR		180	2	산본고등학교
7	박수영		QB		180	1	산본고등학교
8	김경섭		WR		185	2	잠실고등학교

참가신청서

학 교 명(팀명)	서울 바이킹스		주장전화	010-2785-0297	
주 소	경기도 수원시 권선구 당수동 쌍용 202- 402				
감 독		코치		주무	

순	성명	배번	위치	생년월일	신장	학년 (소속)	비고
1	임관식	88	WR			서울방송고3학년	
2	장다윗	21	RB			명지고3학년	
3	김준수	6	QB			리라아트고2학년	
4	전윤석	66	C			일산정보2학년	
5	주성민	20	FS				
6	김우일		QB				
7	이상호	22	WR				
8	한재덕	44	RB			홍익고 3학년	
9	박종호	34	RB				
10	김완식	99	C			한강미디어고2학년	

참가신청서

학 교 명(팀명)	Spirits		주장전화	010 3233 9365	
주 소	강원도 원주시 개운동 개운현대 아파트 103동 108호				
감 독		코치	강문근	주무	

순	성명	배번	위치	생년월일	신장	학년(소속)	비고
1	이상윤	4	QB	94.02.15	169	고2	
2	김현태	11	WR/CB	93.11.18	171	고2	
3	한주현	21	RB/SF	93.11.14	174	고2	주장
4	신민준	26	RB/LB	94.01.26	168	고2	
5	박동준	50	C	94.01.03	165	고2	
6	김재혁	77	C/CB	93.07.04	172	고2	
7	최용웅	80	WR/CB	93.10.20	170	고2	
8	정민규	81	WR/DF	93.06.19	183	고2	
9	이재호	85	WR	93.04.17	169	고2	
10	김동섭	88	WR	93.09.23	170	고2	
11	김정무	32	RB	93.08.13	165	고2	

참가신청서

학 교 명(팀명)	이우 라이거즈		주장전화	010-5406-3650	
주 소	경기도 성남시 분당구 동원동 산 13-1번지				
감 독	백남희	코치	김종명 윤영무	주무	신경섭

순	성명	배번	위치	생년월일	신장	학년(소속)	비고
1	신경섭	1	QB	93.08.31	180	고2	
2	임성빈	40	RB	95.04.01	168	중3	
3	박종범	83	WR	94.12.10	181	고1	
4	김태익	11	WR	93.06.25	185	고2	
5	김태홍	51	C	94.08.12	183	고1	
6	조영채	41	RB	93.08.05	170	고2	

참가신청서

학 교 명(팀명)	암컷스		주장전화	010-9988-0346
주 소	경기도 성남시 분당구 동원동 산 13-1번지			
감 독	백남희	코치	김종명 윤영무	주무	한승목

순	성명	배번	위치	생년월일	신장	학년 (소속)	비고
1	채주환	89	WR	94.09.02	176	고1	
2	이재훈	71	C	94.05.19	180	고1	
3	한승목	0	QB	94.11.08	178	고1	
4	정하림	29	WR	92.12.25	172	고2	
5	박한배	21	RB	93.11.04	170	고2	

참가신청서

학 교 명(팀명)	HAFS		전화	010-5065-3293
주 소				
감 독	송영호	코치	송영호	주무	

순	성명	배번	위치	생년월일	신장	학년 (소속)	비고
1	장준영	11	WR	1992 09 16	181		
2	박준성	05	QB	1992 06 16	173		
3	허건영	18	C	1992 08 03	178		
4	조호현	17	RB	1992 01 17	175		
5	노건창	37	RB	1992 07 06	177		
6	이종민	02	WR	1992 03 11	183		
7	최하늘	55	WR	1992 05 21	168		
8	윤강호	27	WR	1992.06.06	180		
9	성윤기	07	WR	1992 03 09	173		

본 공식규칙은 국내의 플래그풋볼 경기에 적용되는 것으로써 모든 판정의 기준은 본 공식규칙이 우선된다.

본 공식규칙은 한국플래그풋볼협회가 미국의 1999년 NFL 플래그풋볼의 규칙을 토대로 작성한 것으로 2005년 한국플래그풋볼협회의 공식규칙으로 정한다. 2007년 일부 개정

1. 복장

1-1 경기용 운동화에는 뽕(Cleat)이 있어도 되지만 반드시 연한 고무로 되어 있어야 하며, 경기 전에 반드시 심판으로부터 검사를 받아야 한다.
1-2 모든 선수는 반드시 마우스피스를 착용해야한다.(단 국내 경기는 제외할 수 있다.)
1-3 경기 중에는 반드시 통일된 경기복을 입어야 한다.

2. 경기장 규격 및 표시

2-1 경기장의 길이는 60(또는 80)야드이며 폭은 20(또는 30)야드이다.
2-2 앤드죤은 양쪽 골라인으로부터 바깥쪽으로 최대 10야드, 최소 7야드 확보되어야한다.
2-3 노러닝죤(No Running Zone)은 양측 골라인으로부터 5야드 위치에 표시가 되어 있어야 한다

3. 공격권의 확보

3-1 양팀은 코인토스로 전,후반 공격권을 선택하는데 코인토스의 승자가 전반에 공격권을 선택하고, 패자는 수비 진영을 선택 한다.
3-2 후반에는 반대로 코인토스의 패자가 공격권을 가지게 되며 자신의 진영 5야드에서 공격을 시작한다.
3-3 미식축구와 달리 경기개시에 킥 플레이는 허용하지 않는다. 공격팀은 자신의 진영 5야드에서 공격을 시작하며 4 번의 공격권 이내에 볼이 중앙선을 넘게 되면 다시 4번의 공격권을 가지게 된다.
3-4 공격팀이 4번의 공격권 이내에 중앙선을 넘지 못하면 상대팀에게 공격권을 넘겨주게 되며 상대는 자신의 진영 5야드 선상에서 새로운 공격권(first down)을 시작하게된다.
3-5 중앙선을 넘어 새로운 공격권을 얻은 공격팀은 이 시리즈 중에 득점을 하여야 한다. 만일 공격팀이 득점을 하지 못 하면 상대팀이 자신의 진영 5야드 선상에서 새로운 공격권(first down)을 가진다.
3-6 반칙에 의해 자동(automatic) 퍼스트다운을 획득을 한 경우에도 4번의 공격권으로 중앙선을 넘어 새로운 4번의 공격권을 얻던가 득점을 하여야한다.
3-7 인터셉트를 제외한 모든 공수의 전환의 경우 공격은 자신의 진영 5야드 선상에서 시작이 된다.
3-8 수비팀이 상대의 엔드존에서 세이프티를 한 경우 2점을 얻게 되며, 자신의 진영 5야드선상에서 새로운 공격권(firstdown)을 가지게 된다.
3-9 전후반은 각각 20분이며 전반이 지나면 서로 진영을 바꾸어야 한다.

4. 선수인원

4-1 경기팀은 항상 필드에 5명은 있어야 하며, 최소 4명은 되어야 한다.
4-2 한 팀의 선수가 4명 미만의 경우에는 경기는 몰수가 된다.

5. 경기시간 및 연장전(timing/overtime)

5-1 경기시간은 총 40분(전반 20분, 후반 20분)으로 러닝타임이다.
5-2 전후반 경기결과 동점으로 끝이 나면 정규시간이 종료된 후 2분 이내에 연장전으로 들어간다.
5-3 연장전에서 첫 번째 공격권은 코인토스로 결정하며 공격 시작점은 공격팀의 5야드 선상에서 시작을 한다. 한 팀의 공격시리즈가 끝이 나면 다시 상대팀에게 5야드 선상에서 공격권을 부여하여, 많은 득점을 한 팀이 있을 때 까지 경기는 계속된다. 연장전 기간 중에는 타임아웃을 허용하지 않는다.
5-4 공격팀은 볼이 놓여진 후에 30초이내에 스냅을 해야 한다.
5-5 양팀은 전 후반 각각 60초와 30초의 두번의 타임아웃을 요청할 수가 있다.
5-6 주심은 필요에 따라 계시를 중지시킬 수 있다.
5-7 후반 종료 2분전에 주심은 2분 경고로 시간을 정지시키지만 타임아웃을 주지는 않는다.
5-8 전반과 후반 사이에 5분간의 타임아웃이 있다.

6. 득점(Score)

6-1 터치다운(Touch Down) : 6점

6-2 엑스트라 포인트(Extra Point) : 1점(골라인으로부터 5야드 선상에서 공격을 하는 경우)
엑스트라 포인트(Extra Point) : 2점(골라인으로부터 12야드 선상에서 공격을 하는 경우)
6-3 세이프티(safety) : 2점
주의(note) : 엑스트라포인트 트라이중에 수비팀이 인터셉트를 하여 터치다운 한 경우에는 수비팀에게 2점을 주게되며, 득점을 한 팀은 자신의 진영 5야드에서 새로운 공격권(firstdown)을 가진다.

7. 러닝(Running)

7-1 경기의 시작은 스냅퍼(snapper)의 양다리 사이로 볼이 스냅 되어야 한다.
7-2 센터는 스냅으로부터 쿼터백에게 볼을 전달하는 선수이다.
7-3 센터는 쿼터백으로부터 직접 볼을 핸드오프(handoff)로 받을 수 없다
(센터 스닉플레이는 금지)
7-4 쿼터백은 센터로부터 직접 볼을 스냅 받는 선수이다.
7-5 쿼터백은 볼을 들고 스크리미지 라인을 통과할 수 없다.
7-6 공격팀은 스크리미지 라인 후방에서 여러번 핸드오프가 가능하다.
그러나 핸드오프는 전방, 후방 또는 수평등이 허용된다.(2004년 NFL 규정변경)
* 핸드오프는 전방으로 가능하나 1회에 한한다.
7-7 스크리미지 라인 후방에서 토스(toss)나 스윕(sweep)플레이가 가능하다. 이것은 러닝플레이다.
7-8 "노 러닝죤(no running zone)"은 양측 골라인 5야드 선상에 있으며 골라인으로부터 5야드 선상 또는 이내에서 상대측 골라인으로 공격을 할 경우 러닝플레이는 허용이 되지 않는다.
7-9 직접 핸드오프(handoff)로 받은 선수는 스크리미지 라인(scrimage line) 후방에서 패스플레이를 할 수가 있다.
7-10 모든 수비선수들은 공격팀이 핸드오프, 토스, 플레이액션을 하게 되면 스크리미지라인을 넘을 수 있게 된다.
7-11 스핀플레이(Spinning;러닝도중 몸을 회전하는 행위)는 허용이 된다. 그러나 이 경우에도 선수의 두발이 동시에 지면을 떠나면 부정한 플레이가 된다.
7-12 볼의 데드위치는 플래그가 떨어질 때 볼-캐리어의 발이 있던 지점이다. 볼이 있던 위치가 아니다.

8. 리시빙(receiving)

8-1 모든 선수(쿼터백을 포함하여)는 패스된 볼을 받을 자격이 있다.
8-2 NFL의 미식축구와 같이 공격팀에서 한 명의 선수는 인모션(in motion, 스냅 전에 수평으로 이동)을 할 수가 있다. 그러나 스냅시에 상대 진영 방향으로 급작스러운 모션은 반칙이다.
8-3 볼을 캐치할 경우 최소한 리시버의 한 발은 사이드라인 안에 위치해야 유효하다.

9. 패싱(passing)

9-1 수비팀의 선수는 스크리미지 라인으로부터 7야드 후방에서 쿼터백에게 돌진을 할 수 가 있다.
9-2 모든 패스는 전방으로 던져져야 하며 스크리미지라인을 넘지 않고도 받을 수 있다(2004년NFL).
미식축구의 스크린 패스는 가능하다.(변경 2004년NFL)
9-3 쿼터백은 볼이 스냅된 후 7초 이내에 볼을 던져야 한다.
9-4 7초가 지나면 볼은 데드가 되고 다음의 공격지점은 프리비어스 지점이 된다.
그러나 볼이 일단 핸드오프, 핏치 또는 토스가 되어도 7초 룰은 계속적용된다.(2006년 NFL)
9-5 패스플레이 도중 수비팀에 의해 인터셉트가 되면 공수의 전환이 된다.
9-6 수비팀이 인터셉트를 한 경우 전진이 가능하다
9-7 수비팀이 수비팀의 앤드죤에서 인터셉트를 하였고 그 안에서 데드가 되면 인터셉트를 한 팀의 5야드 선상에서 새로운 공격권(firstdown)을 가진다. 만약 인터셉트가 수비팀의 앤드죤 밖에서 일어났으나 인터셉트를 한 선수가 수비팀의 앤드죤으로 가지고 들어와 데드가 되었다면 세이프티가 된다.
9-8 인터셉트를 한 팀이 전진을 하였다면 전진이 저지된 위치에서 4번의 새로운 공격권을 가진다.

10. 데드볼(dead ball)

10-1 볼이 데드가 되었을 경우에만 선수교체가 가능하다.
10-2 다음의 경우에 볼은 데드가 된다.
10-2-1 볼 캐리어의 플래그가 잡아 채어지거나 부정한 플래그가 착용되어 있는 경우
10-2-2 볼 캐리어의 발이 사이드라인을 밟거나 밖으로 나간 경우
10-2-3 터치다운 또는 세이프티가 된 경우
10-2-4 볼 캐리어의 발 또는 손 이외의 신체가 지면에 접촉이 된 경우
10-2-5 심판이 휘슬을 분 경우
10-2-6 만약 볼 캐리어의 플래그가 떨어진 경우, 자동으로 휘슬이 불어지며 볼은 플래그가 떨어진 위치에서

데드가 된다.
10-2-7 플래그가 떨어져 있는 상태에 있는 선수는 볼을 캐치할 자격이 없다.

주의(note) : 이 경기에서 펌블(fumble)은 없다. 볼이 지면에 떨어지면 그 위치에서 다음의 공격이 시작된다.

11. 쿼터백을 향하여 돌진을 하는 경우(rushing the quarterback)

11-1 수비선수 중에 스크리미지 라인을 넘어서 쿼터백에게 돌진을 할 선수는 스냅 전에 최소한 스크리미지 라인으로부터 7야드 이상 떨어져 있어야 한다. 이러한 선수의 숫자는 제한이 없다
11-2 쿼터백에 러시를 하지 않는 선수는 스크리미지 라인 후방을 방어한다.
11-3 볼이 핸드오프, 토스, 핏치 되거나 플레이액션을 하면 11-1항의 7야드 룰은 없어진다.
11-4 특별한 표시기 또는 레퍼리가 7야드 선에 위치를 하고 있어야 한다.
11-5 핸드오프, 토스, 핏치를 한 후에는 7초 룰은 계속 지속된다.

주의(note) : 플레이도중 선수간의 블록이나 태클은 금지된다.

12. 스포츠맨답지 않은 행위와 거친 플레이(unsportsmanship/roughing)

12-1 레퍼리와 심판 관계자들은 태클, 팔꿈치 치기, 블록 등 어떠한 스포츠맨답지 않은 행위를 저지시켜야 하며, 발견이 되면 퇴장시켜야 하고, 또한 토너멘트나 리그 등 남은 전 경기의 출전을 금지시킨다. 반칙 플레이에는 절대 관대해서는 안된다.
12-2 저속한 말은 금지된다. 심판은 선수들이 심판에게 또는 상대팀의 선수에게 하는 저속한 공격적인, 난폭한 말을 금하도록 해야 한다.
12-3 레퍼리는 한번에 한하여 경고를 주고 이후 계속이 되면, 해당되는 모든 선수는 이 경기에서 퇴장을 시킨다.

13. 벌칙(penalties)

13-1 모든 페널티는 5야드이며, 특별히 명시가 되지 않으면 다운은 반복이 되고 시행기점은 스크리미지라인이 된다.
13-2 모든 벌칙은 거절 할 수가 있다.
13-3 벌칙은 벌칙을 받은 팀의 남은 거리의 절반을 넘지 못 한다.
13-4 경기의 모든 심판은 정상적인 러시가 아닌 플레이에 의한 접촉을 잘 판단을 해야 한다.
13-5 모든 벌칙은 스크리미지 라인에서 부과된다.
13-6 팀의 주장만이 레퍼리에게 판정의 의문점을 물을 수가 있다. 타 선수들은 심판의 판정에 이의를 제기 할 수가 없다.
13-7 경기의 종료전 반칙이 있을 경우 공격팀이 수비팀의 반칙을 사절하지 않는 한 경기는 종료가 될 수가 없다
13-8 수비팀에 의한 반칙
  13-8-1 옵사이드(off-side) : 5야드 후퇴 벌칙
  13-8-2 선수 교대 반칙(레디포플레이 후에 선수가 필드로 들어온 경우, 상대팀을 속이기 위해 6명이 있다가 한 명이 밖으로 나간 경우) : 5야드 후퇴 벌칙
  13-8-3 공격팀의 시그널 방해(공격팀의 시그널을 방해 또는 유사한 시그널을 불러 공격팀을 혼란스럽게 만드는 경우) : 5야드 후퇴 벌칙
  13-8-4 볼의 스냅 방해 : 5야드 후퇴 벌칙
  13-8-5 부정한 러시(7야드 안쪽에서 출발하는 경우) : 5야드 후퇴 벌칙
  13-8-6 패스 인터피어런스(intereference: 부정한 방법으로 방해하는 행위) : 5야드 벌칙에 자동퍼스트 다운
  13-8-7 부정한 접촉(홀딩, 블록) : 5야드 벌칙에 자동 퍼스트 다운
  13-8-8 부정한 플래그 잡아채기(볼을 잡기전에 미리 플래그를 잡아채는 행위) :
    5야드 벌칙에 자동 퍼스트 다운(패스플레이에 한한다. 플레이액션을 경우는 제외한다.)

13-9 공격팀에 의한 반칙
  13-9-1 플래그 방어(수비선수에게 플래그를 뺏기지 않으려고 방어하는 행위) : 5야드 후퇴 벌칙
  13-9-2 경기개시의 지연(delay of game: 30초) : 5야드 후퇴 벌칙
  13-9-3 선수 교대 위반 : 5야드 후퇴 벌칙
  13-9-4 부정한 모션(스냅전에 한 사람 이상 움직이는 경우) : 5야드 후퇴 벌칙
  13-9-5 부정한 출발 : 5야드 후퇴 벌칙
  13-9-6 부정한 쉬프트 또는 1초간 전 선수가 정지를 하지 않은 경우 : 5야드 후퇴 벌칙
  13-9-7 공격팀의 홀딩(잡는 경우) : 5야드 후퇴 벌칙
  13-9-8 아웃-오브-바운드 선수의 경기 참여 : 5야드 후퇴 벌칙

13-9-9 부정한 포워드패스(스크리미지라인을 넘어서 볼을 던진 경우 또는 2번이상의 포워드패스를한 경우) : 5야드 후퇴 벌칙에 다운의 상실

13-9-9 공격팀 패스 인터피어런어스(수비선수를 밀어 버리는 행위등) : 5야드 후퇴벌칙에 다운의 상실

14. 심 판

14-1 심판의 권한은 경기개시 예정시각 60분전부터 시작하여 레퍼리의 최종득점의 선언으로 종료한다.

14-2 심판은 모두 3명이며, 레퍼리, 엄파이어, 라인즈맨이다.

14-3 심판의 책임은 다음과 같다

14-3-1 각각의 심판은 한국플래그풋볼연맹 제정의 공식규칙에 정통하며, 심판기술에 관하여 규정한 "심판보는 법"을 충분히 이해하여야 한다. 심판은 이들 규칙, 규정을 적용하고, 공격시의 나머지 야드수, 다운수, 타임아웃수를 정확히 알고, 볼데드의 선언, 득점의 인정을 올바른 시그날로써 행해야 할 책임이 있다.

14-3-2 정해진 심판은 반칙을 범한 선수의 코치에게 그 선수의 포지션 또는 번호를 보고하여야 한다.

14-3-3 모든 심판은 공식규칙의 적용, 해석, 시행등의 결정에 관해서 책임을 져야 한다.

14-3-4 그 시합을 담당하는 심판은 시합개시전의 1시간전에 심판대기실에 집합하여 공식규칙과 심판규칙에 관한 회합을 해야한다.

14-3-5 각각의 심판은 반칙으로 인정한 행위에 대하여 파울마커를 던져 기록해야 한다.

14-3-6 각각의 심판은 각자 서로 다른 임무를 갖지만 판정에 관해서는 동등한 권한을 가진다.

14-4 모든 심판은 한국플래그풋볼연맹이 제정한 유니폼을 착용하여야 하며, 유니폼에 첨가해서 심판용 휘슬, 반칙을 가리키는 파울마커(프랙), 필드의 중요한 위치를 가리키는 마커(빈백), 반칙등을 기록하는 게임 카드를 사용하여야 한다.

14-5 레퍼리

14-5-1 레퍼리는 시합전체의 관리와 통제의 권한을 가지며, 시합전의 회합부터 심판전원을 지휘한다.

14-5-2 레퍼리는 득점의 유일한 인정자이며, 공식규칙의 적용이나 시합에 관한 타의 사항에 관한 레퍼리의 판단은 최종적인 것이다.

14-5-3 레퍼리는 타심판의 준비상황을 점검한 후, 볼의 레디포플레이을 선언하며 다른 심판이나 경기장내의 다른 사람의 역할이 아닌 경우에는 25초 계시를 행하지 않으면 안된다. 또한 공격팀 선수의 수를 세어야 한다.

14-5-4 레퍼리는 벌칙의 적용책임자로써 양팀의 주장에게 벌칙의 시행순서와 결과를 설명하여야 한다. 엄파이어의 벌칙시행을 확인한다.

14-5-5 레퍼리는 시합에서 사용할 볼을 검사하여 선택하여야 한다. 또한 필드를 검사하고 이상이 있으면 경기진행자, 코치 및 다른 심판에게 보고한다.

14-5-6 레퍼리는 계시장치가 작동치 않으면 양쪽 코치에게 이야기하여야 한다.

14-5-7 레퍼리는 새로운 시리즈가 주어지면 볼과 시리즈변경선과의 위치관계를 살펴보고 결정한다.

14-5-8 레퍼리는 각 팀의 타임아웃 수에 대하여 책임을 진다.

14-5-9 레퍼리의 최초의 위치는, 공격측의 백의 왼쪽으로 쿼터백을 지켜 볼 책임을 가진다.

14-6 엄파이어(umpire)

14-6-1 엄파이어는 선수의 장비에 관해서 권한을 가진다.

14-6-2 엄파이어는 스크리미지라인을 넘지 않았는가의 판정에 대한 책임을 진다. 스냅의 정당성의 판정,공격측선수의 인원수의 확인, 반칙시 벌칙적용을 행해야 한다.

14-6-3 엄파이어는 각각의 피리어드의 남은 시간에 관해서 레퍼리에게 일깨워 준다.

14-6-4 엄파이어의 최초의 위치는 수비측 7야드로서, 수비 선수의 7야드 위반에 대해 권한을 가진다.

14-7 라인즈맨(Linesman)

14-7-1 라인즈맨은 공격지점과 다운표시판에 관해서 책임을 진다. 다운표지판을 1명에 대하여 지시해야 한다. 다운판은 볼의 위치에 있어야 한다.

14-7-2 라인즈맨은 스크리미지라인 위반에 대해서 권한을 가진다.

14-7-3 라인즈맨은 레퍼리나 엄파이어에게 볼의 전진지점을 알려주며, 다운 수를 정확히 세어야 한다.

14-7-4 라인즈맨의 최초의 위치는 기자석과 반대쪽의 스크리미지라인 위치이다

15. 기 타

15-1 승점, 승자승, 총득실점 차이, 연장전 재경기의 순이다.